

Nintendo

VIRTUAL BOY™

# GALACTIC PINBALL™

ギャラクティック・ピンボール

バーチャルボーイ。専用カートリッジ

取扱説明書

VUE-VGPJ-JPN

## ごあいさつ

このたびは任天堂バーチャルボーイ専用カートリッジ「ギャラクティック・  
ピンボール」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。  
まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の  
指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

このカートリッジ内部には、ゲームの途中経過をセーブ(記録)して  
おくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイ  
ッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジ  
の抜き差しをすると、セーブされている内容が消えてしまうことが  
ありますのでご注意ください。なお、バックアップ用電池は有償で  
交換させていただきます。

# CONTENTS

もくじ

1	ゲームを始める前に . . . . .	2
	目の幅調整 . . . . .	3
	オートマティックポーズ機能について . . . . .	4
2	コントローラ各部の名称と操作 . . . . .	5
3	ゲームの遊び方 . . . . .	6
4	Welcome to the space world . . . . .	12
	各 プレイフィールドのストーリー . . . . .	14
5	プレイフィールドの紹介 . . . . .	16
	ボーナスステージについて . . . . .	24
6	用語説明 . . . . .	25

# ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。
- STARTボタンを押すと「目の経調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。



## 目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。



※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。



その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。

## オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、過度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

- ★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。Lボタン  
の左右で、「オートマティックポーズ機能」のON  
／OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが  
始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



★「ギャラクティック・ピンボール」は電源を入れた後、約20分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ(一時中止)状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。



## コントローラ各部の名称と操作

### Lトリガーボタン

- ・左フリッパーを動かします。

・フリッパーはトリガーまたは○ボタンどちらでも動かせます。

### L+ボタン

- ・どの方向を押しても左フリッパーを動かします。
- ・選択事項を選ぶときに使います。
- ・イベントの際に方向操作に使います。

### SELECTボタン

- ・ゲーム中にSTARTボタンを押し、ポーズ(一時中止)にしてSELECTボタンを押すと調整画面に切り替わり、目の幅やピントの調整ができます。

### STARTボタン

- ・ゲームを開始します。
- ・ゲームを一時中止(ポーズ)させます。再び押すと、再開します。



## 電源スイッチ

- ・ パーチャルボーイ本体を起動させます。

## Rトリガーボタン

- ・ 右フリップperを動かします。

## R + ボタン

- ・ どの方向を押しても右フリップperを動かします。

## Aボタン

- ・ バックを打ち出します。
- ・ イベントの際に弾を発射したり、ルーレットを止めるのに使います。
- ・ 選択事項を決定します。

## Bボタン

- ・ 台をゆらします。





## ゲームの遊び方

タイトル画面で、STARTまたはAボタンを押すとフィールドセレクト画面に入ります。Lボタン<sup>（左）</sup>の左右で遊びたいフィールドを選んでください。STARTまたはAボタンで決定すると、ゲームが始まります。

COSMIC ▶ P16



COLONY ▶ P18



UFO ▶ P20



ALIEN ▶ P22



トップスコア画面を選ぶことによって現在の各ステージでの最高得点がわかります。EXITを選ぶとフィールドセレクト画面にもどれます。

TOP SCORE



## ルール

プレイヤーには最初、5個のバックが与えられます。フリッパーでバックを落とさないようにはじいて、高得点をねらいましょう。全てのバックをロストする(落とす)とゲームオーバーとなります。

## スペースショット(バックの打ち出し)

バックを発射するときは、画面右上にパワーメーターが現れます。Aボタンを押し続けるとメーターが溜んでいき、はなすとバックを打ち出します。メーターが溜むほどにバックを強く打ち出します。



## 台をゆらす

ゲーム中にBボタンを押すと、ピンボール台をゆらすことができます。あまりゆらしすぎるとTILTといわれる反則となり、フリッパーを動かせなくなります。

## ネームエントリー

ゲーム終了後、そのフィールドでの最高得点から5位以内だった場合はネームエントリー画面となります。

Lボタンでアルファベット8文字のネームを選び、STARTまたはAボタンで決定してください。Bボタンを押すと、ひと文字戻ります。



## リセット

ゲーム中にSTART・SELECT・A・B・Lトリガー・Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

## 電池マークの表示

電池が少なくなると、画面のすみに右のマークが表示され点滅します。早めに電池の交換をしてください。



## ボーナスルーレット

台によっては、ある条件でボーナスルーレットが回りだします。止まった目によってキックバックなどの、役立つボーナスが与えられます。

## 文字ターゲット

各台は、ある条件でアルファベットが現れるようになっていています。これによって台のタイトル文字を完成させると高得点が入ります。

## ロストボーナス

バックをロストしてしまった時に入るボーナスです。そのバックをロストするまでの得点回数によってボーナス得点が変わります。

また、ボーナスルーレットなどでBONUS×2を得ると、ロストボーナスが2倍に増えます。

## EXTRAバック

各台には、ある条件を満たすと残りバックがひとつ増えるボーナスがあります。獲得条件は台によってちがいます。

## コスモ暦2100年

果てしなく広大な銀河宇宙では、数多くの戦いと静寂が繰り返されていた。そこには、計り知れない未知の世界が存在する。いま、ここにスペースショットを許された者だけが、未知の世界を体験できるのだ。





*Welcome to the space world.*

*Let's go!!*

# Cosmic Colony

コスミック

コロニー



各プレイフィールドのSTC

君は宇宙連邦のパイロットとなり、未知の銀河宇宙を調査する。宇宙には様々な危険が待ち受けている。ときには、宇宙海賊との戦闘に遭遇するかもしれない。君の操縦テクニックでこの銀河の謎を解きあかし、ジャックポットをねらえ！

宇宙に浮かぶ巨大なコロニー。君はターゲットフォーメーションに従い、正確に機動を行動させていかなければならない。また、レーザー砲を使い小惑星との衝突からコロニーを守るのも君の使命だ。全てのフォーメーションを完成させ、ジャックポットをねらえ！



# UFO Alien

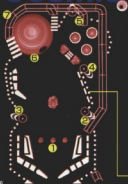
ユーフォー

エイリアン



超高速で宇宙空間を移動するUFOベースを操作するには、鋭い感覚と高度なテクニックが要求される。UFOベースを操作して基地に現れるスケルトンを倒し、ジャックポットをねらえ！

銀河には邪悪なエイリアンが棲息するという。エイリアンフィールドにスペースショットを打ち込み全てのエイリアンと遭遇し、ジャックポットをねらえ！



## しょうがい ブレイフィールドの紹介

- ① キックバックスイッチ
  - ② ブラネットチャンスホール
  - ③ サイバールーレットホール
  - ④ クラッシュバンパーホール
  - ⑤ COSMICターゲットホール
  - ⑥ ブラネットホール
  - ⑦ COSMICワーブレーン
- ドロップターゲット

3つの小惑星全てにバックを当ててエネルギー状にすれば、キックバックがあたえられます。

バックが入るとプラネットボーナスチャンスとなります。制限時間内に⑤のプラネットホールにバックを入れて高得点をもらってください。

バックが入るとボーナスルーレットが回ります。

バックが入ると一定時間、上にある3つのバンパーを壊せるようになります。バックを当てて3つとも壊すと、スペシャルゲームが始まります。



バックが入るたびに文字ターゲットの1文字がもらえます。

ある回数バックが入るとボーナスステージにいくことができます。

ドロップターゲットを全て倒すことに1段階ずつ長くなります。最終(3段階め)になったときに、バックをある回数通すとジャックポットが得られます。

# Colony



① コントロールタワー

② X-RAYレーダー

③ 探査レーダー

④ 通信レーダー

⑤ レスキューシップハンガー

⑥ ランディングホール

⑦ センタードーム

ターゲットのキーボードで指定する

ある回数バックを過すと、ボーナスステージに行くことができます。

バックが入るとボーナスルーレットが回ります。

## ターゲットフォーメーション

矢印が点滅しているホール全てにバックを入れるとフォーメーションクリアとなり、次のフォーメーションへと移れます。

画面中央に英文字で表示された7つのフォーメーションを全てクリアすると、ジャックポットのチャンスです。

小惑星群が近づくと画面左のレーダーが反応します。飛来した小惑星をレーザー(Aボタンで発射)で打ち落とし、ボーナス点を獲得しましょう。

## レスキューシップ

点滅していないホールにバックが入るたびにアルファベットが1文字ずつもらえます。

RESCUEの文字がそろそろと一定時間レスキューシップが現れます。シップはバックを吸い付けます。Aボタンで離れるので、ねらった目標の近くで離しましょう。



# ユーフォー



① プラストオブホール

② UFOターゲットチャンスホール

③ UFOルーレットチャンスバンパー

④ ボーナスチャンスホール

⑤ トップレーン

⑥ ハイスピードレーン

⑦ スピードマークバンパー

中にバックを通すと、⑤の端に一定時間スピードマークが点灯します。スピードマークはバックを加速させてはじきます。

バックを入れると文字ターゲットのボーナスチャンスとなります。

②③④などのボーナスチャンスを得たときに開きます。ここにバックを入れると、そのボーナスが得られます。

中にバックを通すとボーナスルーレットのチャンスとなります。

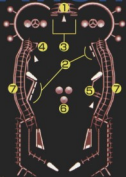
ボーナスステージへいける⑤マークがもらえるチャンスとなります。

ここにバックを通して4つのランプ全てを点灯させると、③と⑦が高得点のボーナスバンパーになります。またこのとき、ランプのついたボーナスバンパーにバックを通すと、スケルトンが現れます。スケルトンの口にバックをある回数入れるとジャックポットが得られます。



スピードマーク点灯時にバックが通過すると得点が入ります。

# エイリアン



① エイリアンズホール

② ドロップターゲットA

③ ドロップターゲットB

④ ボーナスホール

⑤ エイリアンターゲットホール

⑥ モーフィングバンパー

⑦ エイリアンズボーン

ある回数バックを過ぎると、キックバックがあたえられます。



バックを入れるとエイリアンが出現します。

全て倒すと一定時間エイリアンリングが出現し、これにバックを通すと高得点が入ります。出現するリングは全部で4種類あります。

ドロップターゲットを倒すと、左右それぞれの回転バンパーが止まります。

ある四段バックを入れるとボーナスステージにいくことができます。

通常は、入れば文字ターゲットの1文字がもらえます。



①にバックを入れると変形してエイリアンになります。

エイリアンにある四段バックを当てると、⑤(エイリアンターゲットホール)の矢印が点滅します。このとき⑤にバックを入れるとエイリアンボーナスがもらえます。4種類いるエイリアン全てのエイリアンボーナスを獲得すると、ジャックポットのチャンスです。



# BONUS STAGE

## ボーナスステージについて

各台では、マークをある回数集めることによってボーナスステージへいくことができます。その場合、ボーナスステージに挑戦するか、せずにボーナス得点だけを受け取るか選択できます。  
(マークをもらえる条件は台によって違います。)

ボーナスステージでは飛んでくる星の群れにバックを当ててください。全てに当てると1MILIONのボーナスが入ります。星の群れは4回飛んできます。星が全部飛び終わるか、バックを3つロストすると元の台へ戻ります。





## 用語の説明

### ■バック

このゲームにおける玉。

### ■フリップパー

バックをはじくバー。

### ■ロスト

バックを落としてしまうこと。

### ■バンパー

バックが当たるとはじくしかけ。

### ■レーン

バックが通るコース。

### ■ホール

バックが入る穴。

### ■ドロップターゲット

バックが当たると倒れるパネル。

### ■センターポスト

フリップパーの間に現れてバックが落ちるのを防ぐ。

### ■キックバック

両サイドのレーンに現れてバックがサイドから落ちるのを防ぐ。

### ■MILION

1MILION=100万点

### ■ジャックポット

その台における最大ボーナス得点。  
獲得条件は台によってちがいます。

### ■プレイフィールド

このゲームにおけるピンボール台。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.  
本誌は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の貸借は禁止されています。

**お客様ご相談窓口**

## **任天堂株式会社**

本 社 〒606 京都市東山区福屋上高松町60番地 TEL.(075)641-6113

問い合わせセンター 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL.(03) 3254-1647

大 阪 支 店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06) 376-5970

名古屋営業所 〒461 名古屋市西区堀下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506

岡山営業所 〒700 岡山市幸違町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2038

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6930